

# Règlement du WAPICHESS

## 1. Organisation

### 1.a. Principe

Le WAPICHESS est organisé par le club de Leuze.

Il se déroule sur 8 jours : du samedi 24 octobre au samedi 31 octobre.

Le tournoi se déroulera dans notre local : Tour Saint-Pierre, 11, bâtiment du Collège, 7900 Leuze.

Il est ouvert à tout joueur affilié à un club belge ou disposant d'un matricule FIDE actif.

### 1.b. Homologation des résultats

Le tournoi est homologué pour l'Elo FIDE.

## 2. Inscriptions

Le coût de l'inscription est de 30 € pour les adultes et de 20 € pour les juniors (moins de 20 ans au 1er janvier 2026).

Majoration de 5 € à partir du 18/10/2026.

L'inscription est gratuite pour les joueurs titrés.

Sauf cas de force majeure, les désistements ne donnent lieu à aucun remboursement.

Les préinscriptions peuvent se faire via le site de l'Échiquier Leuzois ou via le QR code présent sur l'affiche.

Les montants sont à verser sur le compte de l'Échiquier Leuzois : **BE02 7512 0627 0540** (**Mentionner** : matricule – nom, prénom).

## 3. Règles du jeu

Les règles FIDE sont d'application. Toute dérogation ou précision figure dans le présent règlement.

### 3.a. Cadence

Cadence : 1h30 KO + 30 secondes par coup (notation obligatoire jusqu'à la fin).

Application des règles de Sofia : un minimum de 20 coups et 1h de jeu total avant toute proposition de nulle.

### 3.b. Horaire

- Fin des inscriptions et des pointages : Samedi 24 à 13h30
- Appariement : 13h45
- Ronde 1 : Samedi à 14h30
- Ronde 2 : Dimanche à 10h
- Ronde 3 : Dimanche à 15h

- Ronde 4 : Lundi à 19h
- Ronde 5 : Mardi à 19h
- Ronde 6 : Mercredi à 19h
- Ronde 7 : Jeudi à 19h
- Ronde 8 : Vendredi à 9h
- Ronde 9 : Samedi à 13h

### 3.c. Appariements

Les appariements se font selon le système suisse, via la dernière version du logiciel SWAR disponible au 24 octobre 2026.

Ils sont publiés au plus tard 30 minutes après la fin de la dernière partie de la ronde précédente et ne sont plus modifiés une fois diffusés (sauf cas de force majeure, à l'appréciation de l'arbitre).

La cote prise en compte est celle de l'Elo FIDE (parties lentes) au 1er octobre.

Aucun extra-point n'est attribué à la première ronde.

Les appariements seront affichés dans la salle du tournoi, sur le site du club [www.echiquierleuzois541.be](http://www.echiquierleuzois541.be) et sur la page Facebook "L'échiquier leuzois 541".

### 3.d. Appariement à la 1ère ronde

Seront appariés à la première ronde :

- les joueurs présents ayant payé leur inscription ;
- les joueurs absents à l'appariement mais dont le paiement est reçu (à condition d'avoir prévenu) ;
- les joueurs titrés présents.

Cela implique :

- un joueur payé mais absent ne sera apparié ensuite que s'il se présente avant la ronde suivante ;
- un joueur préinscrit, absent à 13h45 et non payé, ne sera pas apparié sauf en cas de signalement de retard ;
- un joueur titré absent, même prévenu, ne sera pas apparié (effet pervers de la gratuité).

### 3.e. Demi-point de bye

Un joueur peut demander **deux demi-points de bye**, à utiliser avant la ronde 7.

**Modalités de demande :**

- Pour la ronde 1 : à l'inscription, au plus tard le samedi 24 octobre à 13h30.
- Pour les rondes 2 à 6 : avant la fin de la dernière partie de la ronde précédente.

### 3.f. Départages (pour les prix)

Départage selon l'ordre suivant :

**Buchholz Cut 1, Nombre de victoires, Sonneborn-Berger, Buchholz, Cumulatif.**

### 3.g. Horloges

Les horloges seront mises en place avant le début de chaque ronde et ne peuvent être déplacées.

Le joueur ayant les Noirs peut retourner l'échiquier avant la mise en marche de la pendule.

### 3.h. Résultats

Les résultats seront inscrits et signés sur la feuille de partie par les deux joueurs.

La **feuille blanche** doit être remise à la table d'arbitrage :

- par le gagnant, ou
- en cas de nulle, par le joueur ayant les Blancs.

En l'absence de résultat transmis, le score sera noté 0-0.

Les résultats seront affichés par rétroprojecteur et sur papier.

Toute erreur d'encodage doit être signalée **avant la ronde suivante**.

Aucune correction ne sera prise en compte après le début de la ronde, mais la rectification sera enregistrée.

### 3.i. Forfait

Un joueur est déclaré forfait s'il ne se présente pas dans l'heure suivant le déclenchement de la pendule.

---

## 4. Arbitrage

Le tournoi est arbitré par **Marc Hannecart**.

Un comité d'appel de 3 personnes (si possible titulaires d'une licence d'arbitre) sera désigné avant la première ronde.

Toute décision de l'arbitre est exécutoire immédiatement.

Les contestations doivent être remises **par écrit** à l'arbitre **dans les 20 minutes** suivant la fin de la ronde.

Le comité d'appel statue ensuite, mais la décision de l'arbitre reste valable tant que le comité ne s'est pas prononcé.

## 5. Zone de jeu

La zone de jeu comprend :

- la salle de tournoi,
- le bar,
- les toilettes les plus proches et leur accès,
- la zone fumeur désignée.

**Règles de conduite :**

- Il est interdit de parler d'une partie en cours.
- Seuls les joueurs peuvent se rendre au bar, et uniquement pour commander une boisson.
- Un joueur ayant terminé devient spectateur.
- Il est interdit d'analyser dans toute l'aire de jeu.
- Le silence est requis dans la salle de tournoi.
- Toute communication non nécessaire est proscrite.
- Les téléphones doivent être éteints et rangés ou placés à côté de l'échiquier.
  - Première infraction : pénalité de 10 minutes.
  - Deuxième infraction : perte de la partie.
- Les montres électroniques sont soumises aux mêmes règles.
- Aucun matériel échiquéen (livres, logiciels, etc.) n'est autorisé dans la salle (sauf dépôt à la table d'arbitrage).
- Il est interdit de manger aux tables de jeu.
- Toute infraction sera sanctionnée selon les règles de la FIDE.

## 6. Absences (voir aussi point 3.e)

Les absences sont autorisées **à condition d'être signalées** avant les appariements.

Le joueur indique son absence sur la **feuille d'absences** (et non sur la feuille de résultat), en signant.

Les abandons non justifiés faussent le classement. Ils seront signalés à la Fédération, qui se réserve le droit d'appliquer une sanction.

## 7. Prix

Les prix dépendent du nombre d'inscriptions et des subventions FEFB, déduction faite des frais FIDE et des trophées.

La répartition sera communiquée avant la 3<sup>e</sup> ronde.

Le classement final est établi selon le système de départage.

Les prix **ne sont pas cumulables**.

La remise des prix se fera environ **30 minutes après** la dernière partie.

**L'ensemble des inscriptions + 1 500 €** est destiné à la dotation en prix.

## 8. Divers

L'objectif du tournoi est de favoriser la convivialité et le fair-play.

Tout participant s'engage à respecter cet esprit.

Il est interdit de :

- distraire son adversaire,
- adouber pendant le temps de réflexion adverse,
- proposer nulle pendant ce temps,
- bouger une pièce avant que l'adversaire n'ait appuyé sur la pendule,
- manger à table, etc.